

RICHARDSON MERCEDES

DESARROLLADOR WEB

RESUMEN PROFESIONAL

Soy desarrollador web con más de 3 años de experiencia construyendo aplicaciones web modernas y responsivas utilizando React, JavaScript y TypeScript. Experiencia trabajando con APIs REST, arquitectura cliente-servidor y buenas prácticas de desarrollo. Enfocado en rendimiento, experiencia de usuario y código limpio.

CONTACTO

Teléfono: +1 (809) 965-6534

LinkedIn: Richardson Mercedes

Correo electrónico: alexander65mercedes@gmail.com

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Desarrollador Frontend | TypeScript | 2025 - 2026

Cincinnatus

- Desarrollo de interfaces dinámicas utilizando React y Vite.
- Consumo e integración de APIs REST con manejo de autenticación JWT.
- Implementación de diseño responsive y optimización de rendimiento.
- Trabajo colaborativo con backend en Express y control de versiones con Git.
- Mejora de experiencia de usuario mediante componentes reutilizables y arquitectura modular.

Desarrollador Full Stack | JavaScript y TypeScript | 2023 - Actualidad

- Creación de dashboard financiero para gestión financiera.
- Implementación de generación de facturas.
- Desarrollo de APIs con Express y conexión a bases de datos.
- Implementación de validaciones, manejo de estado y arquitectura limpia.

HISTORIAL ACADÉMICO

Universidad Dominicana O&M | 2019 - 2024

Ingeniería en Sistemas y Computación

Cincinnatus Institute | 2023 - 2024

Técnico en Desarrollo de Software

CERTIFICACIONES

Desarrollo Web Full Stack - Nivel Avanzado | 2026

Instituto Dominicano De Las Telecomunicaciones - Indotel

Técnico en Desarrollo de Software | 2025

Cincinnatus Institute

Microsoft Excel - Avanzado | 2026

Instituto Nacional de Formación Técnico Profesional | INFOTEP

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes de programación: JavaScript | TypeScript

Frontend: React | Next | Vite | Tailwind | Responsive Design

Backend: Node.js | Express | REST APIs | JWT

Herramientas: Git | GitHub | Postman | Figma | NPM | Microsoft Office

IDIOMAS

Español - Nativo

Ingles - Intermedio